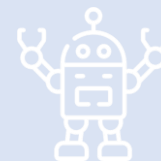


「中學IT創新實驗室」計劃 及 「奇趣IT識多啲」計劃



IT Innovation Lab in Secondary Schools

中學IT創新實驗室計劃



Knowing More About IT

奇趣IT識多啲計劃

2024年3月23日



香港創新科技發展藍圖

策略(五)

充實創科人才資源
建設國際人才高地

重點建議包括

- 進一步在中小學推動創科相關的教育
- 鼓勵大學開辦更多與創科相關的課程
- 積極延攬海內外優秀創科人才
- 加大力度吸引香港海外留學生回港發展



計劃歷程 - 推廣科普文化



2020至21財政年度
政府財政預算案



Knowing More About IT
奇趣IT識多啲計劃



2023至24財政年度
政府財政預算案



IT Innovation Lab in Secondary Schools
中學IT創新實驗室計劃



2024至25財政年度
政府財政預算案



Knowing More About IT
奇趣IT識多啲計劃

延長3個學年

延長2個學年



2019至20財政年度
政府財政預算案



IT Innovation Lab in Secondary Schools
中學IT創新實驗室計劃



中華人民共和國香港特別行政區
行政長官2022年施政報告

初中
人工智能
課程單元


高小增潤
編程教育課程單元



中華人民共和國香港特別行政區
行政長官2023年施政報告

小學科學科

科教興國 從小啟迪創意和科學潛能



探新求知
樂學活用
創造未來

計劃目的

加強中小學生對資訊科技的興趣

培養數碼技能、創新思維和
解難能力

鼓勵年輕人選擇相關科技範疇的大專課程

壯大
創科人才庫

計劃資助對象

包括所有公帑資助中小學校
(官立、資助(包括特殊學校)及直資)



IT Innovation Lab in Secondary Schools
中學IT創新實驗室計劃



Knowing More About IT
奇趣IT識多啲計劃

第一輪：100萬元 (三個學年)
第二輪：100萬元 (三個學年)

第一輪：40萬元 (三個學年)
第二輪：建議30萬元 (兩個學年)

甲部：營運補助金
課外活動所需的專業服務、營運服務
及技術支援服務等開支

乙部：非經常補助金
課外活動所需的硬件、軟件和
設備的開支

在整個計劃期內，非經常補助金不應超過每一輪總資助額的50%



IT Innovation Lab in Secondary Schools

中學IT創新實驗室計劃

第一輪「中學IT創新實驗室」計劃

涵蓋日期	2020/21 至 2022/23學年(三個學年) (已截止申請)
獲批資助的活動時限	<ul style="list-style-type: none">- 已於2023年8月31日或之前開展- 必須2023/24學年內（即2024年8月31日）或之前完成
已批准的撥款中尚有未動用的餘額	<p>任何未用餘額（包括利息，如有）須於以下時間退還資科辦：</p> <ul style="list-style-type: none">- 所有獲批准的活動結束時，或- 在第一輪計劃完結後（即2024年8月31日） <p>退還餘額的方式如下：</p> <ul style="list-style-type: none">- 與新一輪計劃的獲批申請的預算相抵，或- 以支票退款（如學校決定不再申請計劃的資助）。

第一輪「中學IT創新實驗室」計劃



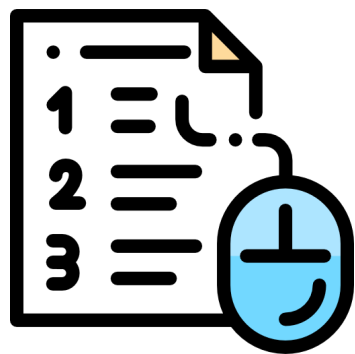
IT Innovation Lab in Secondary Schools

中學IT創新實驗室計劃

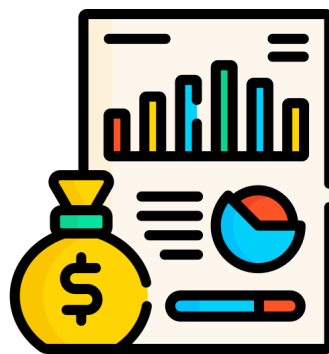
學校須在活動完成後三個月內（即2024年11月30日或之前）提交以下項目：



最終報告



學生問卷
(如尚未填寫)



最終財務報告



經審計帳目

重要提示

- 參與學校應確保開支須符合所批核的申請範圍。
- 如學校在首輪計劃中有任何未提交的報告，可能會導致延遲向有關學校發放新一輪計劃的資助。有關學校請盡快向資科辦提交這些報告。
- 學校應根據經審計帳目，在首輪計劃完結後或學校項目提前結束時將未用餘額（包括利息，如有）退還資科辦。退還餘額的方式可以是用作相抵新的獲批資助撥款或退款（如學校不再申請計劃的資助）。

第二輪「中學IT創新實驗室」計劃

涵蓋日期

2023/24 至 2025/26學年 (三個學年)

學校須在活動結束後
提交以下項目：

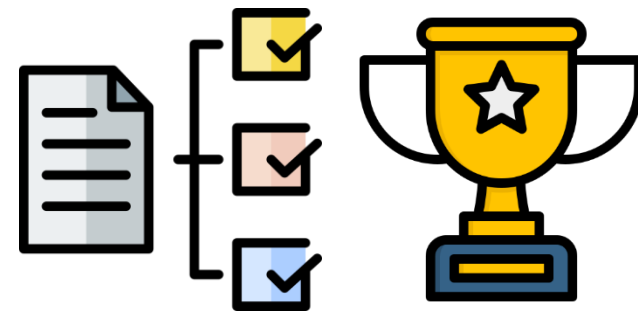


學生問卷

學校須在每個學年結束前 (下一次是
2024年8月31日) 提交以下項目：



年度報告連同：



照片、影片、參加者
名單、得獎名單等



Knowing More About IT

奇趣IT識多啲計劃

建議延續「奇趣IT識多啲」計劃

培育本地人才

創科人才



2024至25財政年度
政府財政預算案

178. ... 此外，為融入知識型經濟和發展數字社會作好準備，政府推出「奇趣IT識多啲計劃」，加強小學生對資訊科技的興趣及應用。就此，我建議增撥一億三千四百萬元，在未來兩個學年向每所公帑資助小學提供最多三十萬元的資助。

第一輪「奇趣IT識多啲」計劃的安排

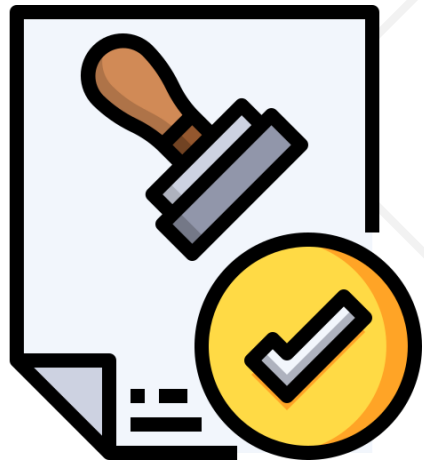
涵蓋日期	2021/22 至 2023/24學年 (三個學年)
截止申請日期	2024年5月31日
獲批資助的活動時限	其相關活動必須於 - 2024年8月31日或之前開展，及 - 2024/25學年內（即2025年8月31日）或之前完成
發放已批准的資助最後日期	預計於2024年8月31日前
尚未申請的資助	將於第一輪計劃完結（即2024年8月31日）後失效
已批准的撥款中尚有未動用的餘額	須於第一輪計劃完結時或第一輪計劃內所有獲批資助的活動結束時將餘款退還資科辦

第一輪「奇趣IT識多啲」計劃提示

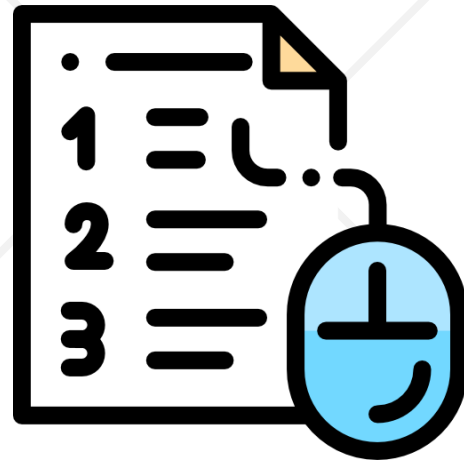
學校須在首輪計劃活動完成後三個月內提交以下項目：



Knowing More About IT
奇趣IT識多啲計劃



最終報告



學生問卷
(如尚未填寫)



最終財務報告



經審計帳目

如第一輪獲批活動會在2024年9月至 2025年8月完成，學校需要2024年8月31日或之前提交[年度報告\(2023/24\)](#)

第二輪「奇趣IT識多啲」計劃的建議安排

涵蓋日期

2024/25 至 2025/26學年 (二個學年)

合資格學校

與第一輪現行安排相同
(即所有公帑資助的小學, 包括官立、資助(包括特殊學校)和直接資助計劃小學)

每間學校可獲最高資助額

30萬元
(非經常補助金的上限設定為15萬元)

開始申請日期

2024年9月1日 (即2024學年開始)

學校IT創新實驗室計劃 - 申請小貼士

1. 預先提交活動草案

- 一站式支援中心會就草案提供建議



2. 非資助範圍項目，例子：

- 升級全校網絡基礎設施、設置新的實驗室、電子學習或生活規劃管理系統
- 製作宣傳刊物
- 教師培訓課程
- 缺乏清晰的學習資訊科技目標
- 昂貴設備可通過訂購雲服務或租借服務替代



3. 非本地比賽的資助

- 學生：按優質教育基金地區上限的 50%
- 老師：按優質教育基金地區上限的 100%
- 比賽所需資訊科技設備及報名費：實際支出的 100%
- 總資助金額不應超過計劃上限的 25%

4. 採購和審計

- 必須遵守教育局通告指引包括：
 - 第 4/2013 號《學校行政手冊》、《物料供應及採購規例》及其他相關指引中不時修訂的適當採購、會計及財務管理程序。
- 不指定特定供應商的產品
- 參考廉政公署發出的《防貪錦囊 - 採購》
- 在計劃最後一年預留最多 \$5,000 審計費



5. 聯校申請

- 歡迎學校提交聯校申請
- 申請表上請註明聯合舉辦的活動



6. 《小型無人機令》

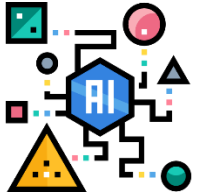
- 已於2022年 6月1日生效
- 安全規定文件及相關指引：
https://www.cad.gov.hk/chinese/sua_new.html



有關生成式人工智能(Generative AI)活動的申請

生成式人工智能

- 生成式人工智能 (例如聊天機器人和圖像生成工具) 是人工智能的一個子領域，可以使用複雜的神經網絡來生成新的內容，例如文本、圖像、語音、代碼、音樂、影片等。



申請資助時須注意事項:

- 在設計課外活動時，學校應該重視強調學習活動是否能夠達到目標的學習效果，而不僅僅是作為普通用戶使用這些生成式人工智能工具。
- 學校須了解供應商提供相關服務的方法以確保相關服務合規 (例如，應使用合規軟件連接，不應透過VPN使用)
- 學校應了解市場上可供選擇的服務，並選擇適合學校長遠規劃的服務



修改已批准的申請

學校應就主要修改提交網上修改申請表

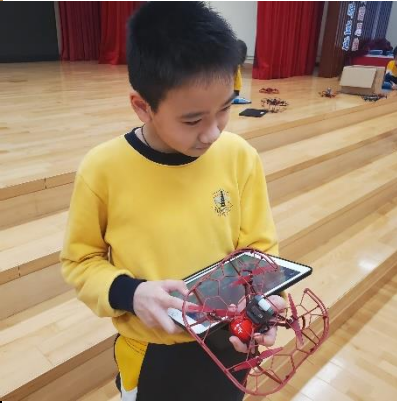
主要修改包括：

- 需要已獲批申請以外的額外資助
- 修改擬舉行的活動
- 涉及不同開支項目類型 (例如硬件、軟件、雲端服務及其他服務等) 的修改
- 涉及預算變動超過限額的修改

詳情請參閱申請指引 (第 XI 部份)



最新進展 (截至 2024 年 2 月底)



~970
中小學申請



> \$540M
已批撥款資助



> 370 000
學生人次受惠



編程



擴增實境



無人機



機械人

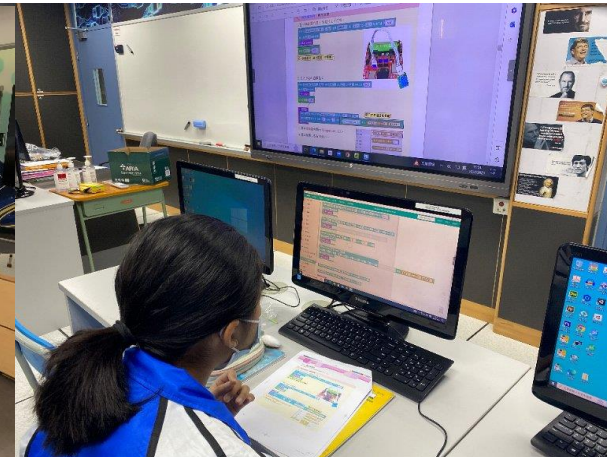
多元化及有趣活動示例

人工智能

跨學科學習

虛擬實境

物聯網



學生表現出色

中學參賽例子

- 「CREATE U.S. Open Robotics Championship 2023 – CREATE DRONES」 - Ace Champion和 Tournament Champion 雙冠軍
- VEX機械人錦標賽美國公開賽 2023」 - VEX IQ 第三名
- Microsoft Office Specialist World Championship - 冠軍
- 香港中文大學創新科技中心 Green Technology Innovation Competition 2023 - 亞軍
- CLP Smart City Innovative Energy Competition 2022-2023 - 殿軍 & 最佳工藝獎
- micro:bit Model Hovercraft Competition - 冠軍
- 「水底機械人MATE ROV」 - 香港賽區亞軍

小學參賽例子

- International Youth Tech Olympics 2023 國際青少年創科奧林匹克大賽2023 - AR擴增實景(高小組)個人季軍及遊戲編程(高小組)娛樂大獎
- RoboParade創意機械人巡遊 - 初級組金獎
- WRO香港機械人「冬季」挑戰賽2023 - 循線挑戰賽金獎
- 粵港澳大灣區人工智能科創比賽 - 小學組冠軍及亞軍
- 智在Gwin比賽 - 金獎、優異獎



申請流程的優化措施



支援「智方便」認證



更新申請表格

更新申請指引

新一輪「奇趣IT識多啲」計劃申請表格(將推出)

更新修改申請表(將推出)



新增替代開設專屬銀行帳戶的方案供學校選擇

更多推廣活動

Q2 2024

新一輪小學
「奇趣IT識多
啲」計劃簡介
會

Q3 2024

方案分享日

Dec 2024

學與教博覽
2024

(12月11至13日
香港會議展覽
中心)



詳情請留意：
學校IT創新實驗室計劃專題
網站 – 最新消息

https://www.it-lab.gov.hk/tc/whats_new.php



請把握機會盡快提交申請



Knowing More About IT

奇趣IT識多啲計劃

「奇趣IT識多啲」計劃

一站式支援中心

電話：2231 5977

電郵：know-it@ogcio.gov.hk

小學申請：



首輪申請將於**2024年5月31日**結束
請把握機會提交申請！



IT Innovation Lab in Secondary Schools

中學IT創新實驗室計劃

「中學IT創新實驗室」計劃

一站式支援中心

電話：2116 9083

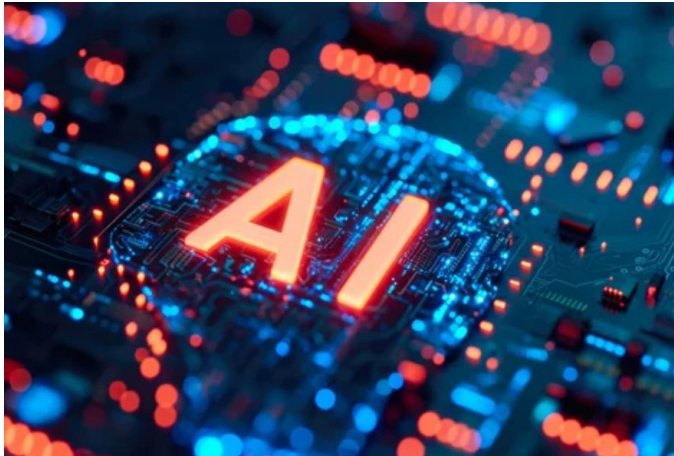
電郵：it-lab@ogcio.gov.hk

中學申請：

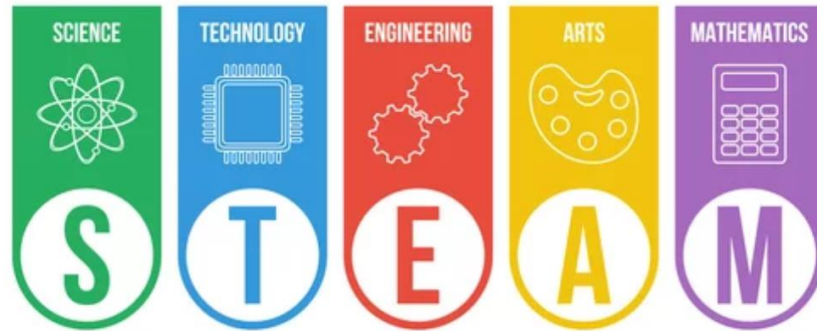


新一輪計劃已開始，請踴躍參與！

是次方案日的主題



人工智能



EDUCATION

STEAM 相關活動



延展實境



無人機



物聯網

「學校IT創新實驗室」計劃 - 學校問卷



本調查目的是為了解學校對「學校IT創新實驗室」計劃的意見。是次調查對象為公帑資助中小學，希望每所中小學的校長或資訊科技科／電腦科教師填寫此問卷以便我們作分析之用。每所學校只需填寫及遞交一份問卷。

謝謝

